使用本地化需要按照如下nuget包

Install-Package Volo.Abp.Localization

然后在模块的Module类中指定依赖DependsOn(typeof(AbpLocalizationModule))

using Volo.Abp.Modularity;

using Volo.Abp.Localization;

namespace MyCompany.MyProject

{

    [DependsOn(typeof(AbpLocalizationModule))]

    public class MyModule : AbpModule

    {

        //...

    }

}

**创建本地化资源**

1. 创建资源类

public class TestResource

{

}

1. 创建我们的资源文件 /Localization/Resources/Test

{

  "culture": "en",

  "texts": {

    "HelloWorld": "Hello World!"

  }

}

其中culture指定了当前资源的语言

1. 注册资源文件

[DependsOn(typeof(AbpLocalizationModule))]

public class MyModule : AbpModule

{

    public override void ConfigureServices(ServiceConfigurationContext context)

    {

        Configure<AbpVirtualFileSystemOptions>(options =>

        {

            // "YourRootNameSpace" 是项目的根命名空间名字. 如果你的项目的根命名空间名字为空,则无需传递此参数.

            options.FileSets.AddEmbedded<MyModule>("YourRootNameSpace");

        });

        Configure<AbpLocalizationOptions>(options =>

        {

            options.Resources

                .Add<TestResource>("en")

                .AddVirtualJson("/Localization/Resources/Test");

        });

    }

}

该代码指定了默认了语言为en

资源文件为/Localization/Resources/Test

**本地化文本的使用**

public class MyService

{

    private readonly IStringLocalizer<TestResource> \_localizer;

    public MyService(IStringLocalizer<TestResource> localizer)

    {

        \_localizer = localizer;

    }

    public void Foo()

    {

        var str = \_localizer["HelloWorld"];

    }

}